

PROGETTO INNOVATIVA	
ROBOT@scuola	
Il progetto si prefigge lo scopo di introdurre una didattica innovativa della cultura scientifica e tecnologica, di dare corpo ad una scuola dotata di fascino e di senso per le generazioni che non solo sono native digitali, ma che sono diventate SCREEN GENERATION	
Competenza chiave	Criteri/evidenze osservabili
Comunicazione nella lingua madre	Comprendere enunciati e testi di vario genere
Competenza matematica e competenze di base in scienza e tecnologia.	Saper risolvere problemi di vario genere
	Saper utilizzare correttamente i linguaggi di programmazione
	Saper costruire modelli ;
	Saper progettare strutture complesse che siano in grado di muoversi
	Saper utilizzare codici sintetici e condivisi
Saper assemblare un robot seguendo le istruzioni	
Consapevolezza ed espressione culturale	Osservare, interpretare ambienti, fatti, fenomeni;
Imparare ad imparare	Saper utilizzare quanto appreso in situazioni nuove
	Avere consapevolezza delle proprie potenzialità e dei propri limiti
Destinatari	Alunni di Scuola Primaria e Secondaria di primo grado dell'I.C. "Lentini"
Fasi di applicazione	Fase A n. 20 ore di formazione per i docenti coinvolti nell'esperienza Fase B Attivazione laboratorio di robotica
Tempi	Il progetto ha una durata biennale (2015-2017)
Esperienze da attivare	Laboratori aperti alle famiglie Mostra itinerante dei nostri robot
Metodologia	Metodo della ricerca sperimentale, problem-solving Durante l'intervento l'aula diventa "laboratorio", non ci saranno né CATTEDRE, né BANCHI, ci sarà un TAVOLO di LAVORO UNICO, la LIM e i COMPUTERS saranno a disposizione)
Risorse umane	Esperti Esterni (Scuola di Robotica di Genova) Docenti del Comprensivo Lentini
Strumenti	Kit WeDo (cento mattoncini Lego colorati, ingranaggi e pulegge, un motore, un sensore di movimento e uno di inclinazione una porta USB che si collega direttamente al computer e permette il controllo del sensore e del motore) – Software NXT (consente di programmare attraverso icone dal significato intuitivo)
Monitoraggio e valutazione	Questionari rivolti ad alunni, genitori e docenti tesi a verificare l'efficacia della proposta progettuale Valutazione degli alunni in itinere attraverso rubriche valutative predisposte ad hoc
Prodotti	Diamo vita ai nostri ROBOT (mostra Itinerante)